Утверждаю
Директор ГПОАУ АМФЦПК
И.О.Кулыгина
«01» сентября 2026 года

Расписание занятий на I полугодие 2026-2027 учебный год

ЦЦО «IT-куб» г. Белогорск

Педагог	Программа	Кабинет	Группа	понедельник	вторник	среда	четверг	пятница	суббота
Программирование на Python (П)									
Хомич Марина Владимировна	Программирование на языке Python	6	**П1 (С)**	10^{00}-11^{30}(2)		10^{00}-11^{30}(2)			
		6	**П2 (С)**	15^{00}-16^{30}(2)		15^{00}-16^{30}(2)			
		6	**П3 (Б)**		15^{00}-17^{20}(3)		15^{00}-16^{30}(2)		
	Основы программирования на языке C^{++}	6	**ПС**	17^{00}-18^{30}(2)					
ПервоЛого (ПЛ)									
Хомич Марина Владимировна	ПервоЛого	6	**ПЛ1**	13^{45}-14^{55}(2)		13^{45}-14^{55}(2)			
		6	**ПЛ2**		13^{30}-14^{40}(2)		13^{30}-14^{40}(2)		
Кибербезопасность и работа с большими данными									
Хомич М.В.	Кибербезопасность	6	**КБ**					15^{50}-17^{20}(2)	
МедиаКУБ (МК)									
Хомич М.В.	МедиаКУБ	6	**МК**		09^{00}-10^{30}(2)			14^{00}-15^{30}(2)	
Системное администрирование (С)									
Иванов Р.А.	Системное администрирование	4	**С**		10^{00}-11^{30}(2)		10^{00}-11^{30}(2)		

Киберспорт (КС)									
Иванов Руслан Александрович	Киберспорт	4	**КС1**	10^{00}-12^{20}(2)					
		4	**КС2**	14^{00}-16^{20}(2)					
«Шахматный клуб» (ШК)									
Поддубная Олеся Александровна	Шахматный клуб	9	**ШК1**		09^{00}-10^{30}(2)		09^{00}-10^{30}(2)		
		9	**ШК2**		15^{30}-17^{00}(2)		15^{30}-17^{00}(2)		
		ДС 9	**ШК3**				11^{00}-11^{40}(1)		
Моделирование 3D ручкой									
Ковтун Юлия Михайловна	Моделирование 3D ручкой	10	**3Д**			08^{00}-09^{30}(2)		08^{00}-09^{30}(2)	
Основы компьютерной грамотности (К)									
Ковтун Юлия Михайловна	Компик-основы компьютерной грамотности	5	**К1**	10^{00}-11^{10}(2)		10^{00}-11^{10}(2)			
		5	**К2**	14^{00}-15^{10}(2)		14^{00}-15^{10}(2)			
Магия SCRATCH (МС)									
Ковтун Юлия Михайловна	Магия SCRATCH	5	**МС1**		10^{00}-11^{30}(2)		10^{00}-11^{30}(2)		
		5	**МС2**		14^{00}-15^{30}(2)		14^{00}-15^{30}(2)		
Программирование роботов (ПР)									
Кошевой Сергей Олегович	Программирование роботов	2	**ПР1** **П***		15^{20}-16^{50}(2)		10^{20}-11^{50}(2)		
		2	**ПР2**^{C} СШ11	11^{00}-12^{30}(2)		11^{00}-12^{30}(2)			
		2	**ПР3**^{C}	15^{20}-16^{50}(2)		15^{20}-16^{50}(2)			
		2	**ПР4**^{C}	08^{30}-10^{00}(2)		08^{30}-10^{00}(2)			

		2	**ПР5^{С}**		13^{30}-15^{00}(2)		13^{30}-15^{00}(2)		
		2	**ПР6^{Б}**		08^{30}-10^{00}(2)		08^{30}-10^{00}(2)		
Робототехника (Р)									
Курнобирова Кристина Васильевна	Робототехника	11	**Р1**	14^{00}-15^{30}(2)					
		11	**Р2**				10^{00}-11^{30}(2)		
		11	**Р3**			15^{20}-16^{50}(2)			
		11	**Р4**				15^{20}-16^{50}(2)		
Азбука программирования: первые шаги в среде Scratch									
Курнобирова Кристина Васильевна	Азбука программирования	4	**А1**			10^{00}-11^{10}(2)		10^{00}-11^{10}(2)	
		4	**А2**		14^{00}-15^{10}(2)		14^{00}-15^{10}(2)		
Основы компьютерного дизайна (КД)									
Телевная Ирина Викторовна	Основы компьютерного дизайн	1	**КД1**		14^{00}-15^{30}(2)		14^{00}-15^{30}(2)		
		Компьютерный дизайн							
		1	**КД2^{П}**		09^{40}-11^{10}(2)		09^{00}-10^{30}(2)		
		1	**Д**	15^{50}-17^{20}(2)				14^{00}-15^{30}(2)	
3D моделирование в Blender (Б)									
Телевная Ирина Викторовна	Основы 3D моделирования в Blender	1	**Б1^{Б}**	09^{00}-10^{30}(2)		09^{00}-10^{30}(2)			
		1	**Б2^{П}**		08^{00}-09^{30}(2)			09^{00}-10^{30}(2)	

		1	**БЗ^{II}**	14^{00}-15^{30}(2)		14^{00}-15^{30}(2)			
Мобильная разработка (М)									
Енишевский Владимир Сергеевич	Мобильная разработка	3	**М1**	14^{00}-15^{30}(2)		14^{00}-15^{30}(2)			
		3	**М2**		09^{00}-10^{30}(2)		09^{00}-10^{30}(2)		
Беспилотные друзья (БД)									
Енишевский Владимир Сергеевич	Беспилотные друзья	3	**БД1**		14^{00}-15^{30}(2)		14^{00}-15^{30}(2)		
		3	**БД2**	09^{00}-10^{30}(2)		09^{00}-10^{30}(2)			
		3	**БД3**	16^{00}-17^{30}(2)		16^{00}-17^{30}(2)			
		3	**БД4** (СШ11)		16^{00}-17^{30}(2)			14^{00}-15^{30}(2)	