



## I. Общие положения

- 1.1 Настоящее Положение об организации и проведении всероссийского дистанционного конкурса по программированию в среде «SCRATCH» ко Дню рождения Винни Пуха (далее – Конкурс) определяет цели и задачи, организационно-методическое обеспечение, порядок участия, определения победителей и призеров, права и обязанности участников.
- 1.2 Конкурс проводится Центром цифрового образования «IT-куб» г. Белогорск (ЦЦО «IT-куб») (далее – Центр).
- 1.3 Информация о Конкурсе, требованиях к участникам и работам, порядке и правилах их предоставления размещается на официальном сайте Центра (<http://it-cube.pksl28.ru/>).
- 1.4 Конкурс посвящен празднованию дня рождения Винни Пуха.

## II. Цели и задачи

- 2.1 Цель – активизация познавательного интереса и повышение мотивации к изучению программирования на языке Scratch, выявление интеллектуальных и творческих способностей обучающихся.
- 2.2 Задачи:
  - способствовать развитию творческих способностей детей посредством приобщения их к техническому творчеству;
  - создать условия для формирования у обучающихся устойчивого интереса к программированию на языке Scratch;
  - предоставить обучающимся возможность к дистанционным соревнованиям со сверстниками в масштабах, выходящих за рамки муниципального образования;
  - расширить технический кругозор и обеспечить раннюю профориентацию обучающихся;
  - содействовать развитию и поддержке детского технического творчества.

## III. Организаторы Конкурса

- 3.1 Организатором Конкурса является Центр цифрового образования «IT-Куб» г. Белогорск (ЦЦО «IT-куб»).
- 3.2 Для организации и проведения Конкурса создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый Центром.
- 3.3 Оргкомитет:
  - разрабатывает Положение об организации и проведении Конкурса;
  - устанавливает сроки проведения;
  - разрабатывает номинации и критерии оценивания творческих работ;
  - контролирует проведение Конкурса;
  - утверждает списки победителей и призеров;

- участвует в церемонии награждения победителей и призеров;
  - осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.
- 3.4 Для оценивания творческих работ Оргкомитет формирует состав жюри. Число членов жюри составляет не менее 2 (двух) человек. Член жюри должен иметь опыт педагогической и экспертной деятельности (членство в жюри, методических комиссиях, экспертных группах) и быть экспертом в сфере информационных технологий.
- 3.5 Жюри Конкурса:
- разрабатывает номинации проведения Конкурса;
  - разрабатывает критерии оценки творческих работ;
  - проводит экспертизу и оценку творческих работ в соответствии с критериями, утвержденными настоящим Положением;
  - формирует предложения по критериям определения победителей и призеров;
  - вносит предложения в Оргкомитет по вопросам, связанным с совершенствованием организации, проведения и методического обеспечения Конкурса;
  - осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.
- 3.6 Решения Оргкомитета и жюри Конкурса оформляются протоколами проведения Конкурса.

#### IV. Условия участия

- 4.1 В Конкурсе могут принять участие обучающиеся любых видов образовательных организаций в возрасте 7 – 12 лет.
- 4.2 К участию в Конкурсе допускаются завершенные оригинальные работы, соответствующие требованиям настоящего Положения.
- 4.3 Конкурс предполагает только индивидуальное участие.
- 4.4 Допускается участие только в одной номинации и с одной работой.
- 4.5 Творческая работа должна соответствовать тематике Конкурса: «День рождения Винни Пуха».
- 4.6 Участники Конкурса предоставляют заявку на участие, контактные данные для связи и творческую работу в Яндекс.Форме по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/651d6f81f47e730ff50f4c7d/>
- 4.7 Для обучающихся Амурской области дополнительным обязательным условием является подача заявки в «Навигаторе дополнительного образования детей Амурской области» по ссылке: <https://dopportal.amurobl.ru/activity/1230/?date=2023-11-10>
- 4.8 Регистрируясь, участники дают согласие на обработку персональных данных и участие.
- 4.9 Участие в Конкурсе бесплатное и осуществляется на добровольной основе.

## V. Сроки и формат проведения

- 5.1 Конкурс проводится в дистанционном формате в период с 09.10.2023 г. по 10.11.2023 г.
- 5.2 Порядок проведения Конкурса:
- с 09.10.2023 г. по 31.10.2023 г. осуществляется регистрация и отправка конкурсных работ участников в соответствии с п. 4.6. и 4.7. настоящего Положения путем прикрепления к ней ссылки на облачное хранилище, где хранится конкурсная работа. Доступ по ссылке к облачному хранилищу должен быть открыт до окончания Конкурса. Доступ к форме будет открыт с 08:00 09.10.2023 г. до 23:59 31.10.2023 г. по московскому времени. Работы, представленные после объявленного срока, рассматриваться не будут;
  - с 01.11.2023 г. по 10.11.2023 г. осуществляется экспертиза, оценивание работ комиссией и подведение итогов;
  - итоги Конкурса будут опубликованы не позднее 10.11.2023 г. на сайте Центра. Рассылка сертификатов и дипломов участникам будет осуществляться до 20.11.2023 г. на адрес электронной почты, указанной в электронной форме при регистрации.

## VI. Требования к творческим работам

- 6.1 На Конкурс представляются готовые творческие работы в рамках темы: «День рождения Винни Пуха».
- 6.2 Творческая работа должна представлять собой проект по направлению: «Программирование на языке Scratch 3».
- 6.3 Конкурсные работы должны быть представлены в соответствии с п. 5.2 настоящего Положения в формате: sb3.
- 6.4 В направлении «Программирование на языке Scratch 3» представлены следующие номинации:
- «Анимированная открытка»;
  - «Викторина».
- 6.5 Победители и призеры определяются в каждой номинации по каждому направлению в соответствии с двумя возрастными категориями:
- младшая возрастная категория (7 – 9 лет);
  - средняя возрастная категория (10 – 12 лет).
- 6.6 Работы, представленные на Конкурс должны быть авторскими. Процент заимствования определяется Оргкомитетом посредством поиска в сети Интернет.
- 6.7 К участию в Конкурсе не допускаются творческие работы:
- не соответствующие требованиям настоящего Положения;
  - поступившие позднее срока;
  - авторов, возраст которых не соответствует заявленной категории;
  - ранее участвовавшие в мероприятиях;

- некачественные, размытые;
- имеющие признаки плагиата.

## VII. Критерии оценивания творческих работ

7.1 При оценивании работ участников в категории «Программирование на языке Scratch 3» жюри руководствуется следующими критериями:

### Номинации «Анимированная открытка», «Викторина»

| № п/п | Критерии оценивания работ              | Содержание   | Количество баллов |
|-------|--|--|-------------------|
| 1.    | Технологическая сложность              | <ul style="list-style-type: none"> <li>– наличие информационной карточки в начале проекта (фамилия имя участника, номинация);</li> <li>– правильность выполненной работы;</li> <li>– детализация;</li> <li>– звуковое сопровождение;</li> <li>– смена костюмов и/или фона;</li> <li>– использование клонов.</li> </ul> | 0 – 6 б.          |
| 2.    | Соответствие тематике                  | Тематика Конкурса: День рождения Винни Пуха.   | 0 – 5 б.          |
| 3.    | Оформление открытки                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>– единый стиль, гармоничная цветовая гамма;</li> <li>– фон не отвлекает внимание зрителей своей чрезмерной яркостью;</li> <li>– качественная обработка спрайтов.</li> </ul>   | 0 – 5 б.          |
| 4.    | Эмоциональное воздействие на аудиторию | Общее эстетическое впечатление (критерий связан с технологической сложностью и оформлением открытки).  | 0 – 5 б.          |
| 5.    | Новизна                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>– схожесть работы встречается 1 раз – 5 баллов;</li> <li>– схожесть работы встречается 2 раза – 4</li> </ul>  | 0 – 5 б.          |

|  |   |  |
|--|---|--|
|  | балла;<br>– схожесть работы встречается 3 раза – 3 балла; |  |
|  | – схожесть работы встречается 4 раза – 2 балла;           |  |
|  | – схожесть работы встречается 5 и более раз – 0 баллов.   |  |

Максимальное количество баллов – 26. Победителями и призерами становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов и преодолевшие порог 10 баллов.

### VIII. Подведение итогов

- 8.1 По итогам проведения Конкурса члены жюри проводят оценку работ согласно определенным критериям.
- 8.2 Победители и призеры определяются на основании итоговой суммы баллов участников.
- 8.3 Результаты оценивания работ оформляются протоколом.
- 8.4 Победители и призеры награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени.
- 8.5 Победителями считаются участники, награжденные дипломами 1 степени. Призерами – награжденные дипломами 2 и 3 степени.
- 8.6 Все участники получают сертификаты участника на указанную в электронной форме почту при регистрации.

### IX. Авторские права

- 9.1 Передавая работу на рассмотрение членам жюри, участник подтверждает, что:
  - он является правообладателем работы или обладает правами на использование работы для участия в Конкурсе;
  - не нарушает права на результаты интеллектуальной деятельности третьих сторон;
  - права на эту работу не имеют каких-либо обременений или ограничений, никому не переданы, не отчуждены, не уступлены, не заложены, никаких споров, исков, либо иных претензий третьих лиц в отношении прав на работу не имеется, и они свободны от любых прав третьих лиц;
  - использование организаторами Конкурса демонстрационных файлов проекта, в том числе размещение их в открытом доступе на интернет

- сайтах и в СМИ, не нарушает прав на результаты интеллектуальной деятельности или иных прав, как самого участника, так и третьих лиц;
- в случае возникновения каких-либо претензий третьих лиц в отношении предоставленной работы, участник обязуется их урегулировать без привлечения Организатора Конкурса.
- 9.2 Участник Конкурса передает Организатору неисключительные права:
- на использование демонстрационных файлов работы;
  - на воспроизведение, распространение, импорт, публичный показ, передачу в эфир, сообщение для всеобщего сведения;
  - на использование предоставленных демонстрационных файлов для их копирования или преобразования как целое или как часть, отдельно или в связях с любыми словами и/или рисунками.
- 9.3 Права считаются предоставленными с момента подачи заявки на участие в Конкурсе.

## Х. Права и обязанности участников

- 10.1 Участник Конкурса имеет право:
- получать информацию о порядке, формате и условиях проведения мероприятия;
  - получить информацию о результатах проверки своей работы.
- 10.2 Участник несет ответственность за полноту и достоверность сведений, указанных им в заявке при регистрации. В случае указания недостоверных сведений в заявке результат участника может быть аннулирован.
- 10.3 Участник самостоятельно несет ответственность за соблюдение необходимых условий для участия в Конкурсе.
- 10.4 Участник Конкурса обязан выполнять требования настоящего Положения, соблюдать порядок проведения мероприятия.

## ХІ. Заключительные положения

- 11.1 Настоящее Положение вступает в силу с момента утверждения.
- 11.2 Изменения или дополнения в настоящее Положение вносятся путем издания приказа руководителя Центра о внесении изменений или дополнений.

## ХІІ. Контактная информация

По всем вопросам организации и проведения Конкурса обращаться по телефону +79145754300 или e-mail: [itcub\\_bel@mail.ru](mailto:itcub_bel@mail.ru).